

Лабораторная работа 2

Компоненты экрана и их свойства. Смена ориентации экрана

Задание 1.

1. Создайте новый модуль р011task.

2. Расположите на экране различные View компоненты, согласно своего варианта. Свяжите их между собой так, чтобы они занимали определенное положение на экране. Расстояние от крайних кнопок до краев экрана должны быть одинаковыми.

Вариант	Button	TextView	Switch	CheckBox	Chip	Расположение на экране
1	2	1	1	1		вертикально, по центру
2	6					симметрично, относительно горизонтальной оси
3	1	1	1	1	1	по диагонали /
4	2	1	2			симметрично, относительно вертикальной оси
5	4			1		по диагонали /
6	1	1	2		1	по диагонали \
7	1				4	симметрично, относительно горизонтальной оси
8	1	1	1	1	1	по диагонали \
9		3			2	вертикально, по центру
10	2	2		1		симметрично, относительно вертикальной оси

Задание 2.

Создайте в том же модуле следующие Layouts: **LinearLayout**, **RelativeLayout**, **AbsoluteLayout**, **TableLayout**, **GridLayout**, **FrameLayout**. И в каждом из них расположите на экране такие же View компоненты и в таком же положении, как это делали в первом задании.

Задание 3.

Сделайте так, чтобы экран можно было поворачивать горизонтально, и при этом все компоненты располагались ровно в горизонтальный ряд по центру экрана.